

LA GRANDE RANDO SCOUTE

PANCANADIENNE



Prenez part à de belles aventures scoutes amusantes qui vous tiendront en forme !

Sortez dehors et commencez à vous fixer des objectifs en calculant la distance parcourue en kilomètres.

Pouvez-vous vous rendre jusqu'à l'autre bout du Canada ? Peut-être même jusqu'à l'autre bout du monde ? Les possibilités sont infinies !

En travaillant avec vos ami(e)s scout(e)s, jusqu'où pouvez-vous aller collectivement avec votre patrouille ou votre groupe ? Pouvons-nous partir de la côte ouest de la Colombie-Britannique et nous rendre jusqu'à Terre-Neuve ? Jusqu'où pouvons-nous aller si tous les scout(e)s du Canada travaillent ensemble ?

Scouts.ca



Tout commence
avec les Scouts.

DESTINATIONS

De mai à juillet, calculez le nombre de kilomètres parcourus par votre section lors de randonnées pédestres, sur l'eau ou à vélo. En fait, déplacez-vous de n'importe quelle façon tant qu'il s'agit d'une méthode liée aux compétences d'aventure de plein air.

1
14 Mai
Notre première destination est le **camp McLean** en Colombie-Britannique.

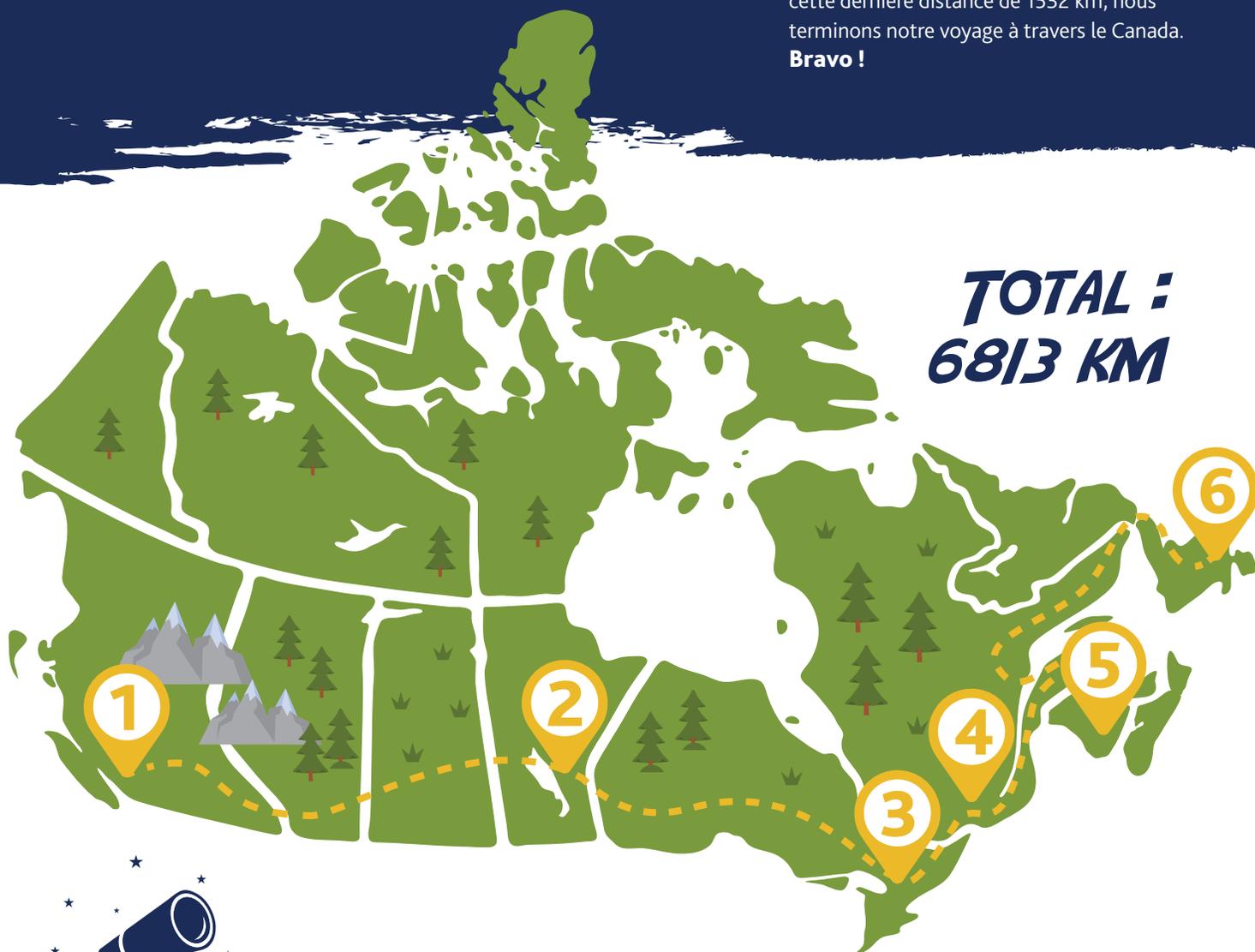
2
28 Mai
Du camp McLean, nous nous rendons au **Camp Amisk** in Manitoba. (2243 km)

3
11 Juin
Puis, nous nous rendons du Camp Amisk jusqu'à la **Réserve scoute de Haliburton** (HSR) en Ontario. (1943 km)

4
25 Juin
Nous quittons l'Ontario et entrons au Québec pour nous rendre à la **réserve scoute du Lac Lovering**. (579 km)

5
9 Juillet
Ensuite, nous partons du Québec pour nous rendre au **camp Yoho**, au Nouveau-Brunswick. (516 km)

6
23 Juillet
Depuis le Nouveau-Brunswick, nous traversons l'embouchure du golfe du Saint-Laurent en bateau jusqu'à notre destination, le **camp Nor'Wes** à Terre-Neuve. Avec cette dernière distance de 1532 km, nous terminons notre voyage à travers le Canada. **Bravo !**



Voyons jusqu'où vous pouvez **vous rendre !**

SOUSSION

Le nombre de jeunes participants multiplié par les kilomètres parcourus au cours d'une aventure. Par exemple, 24 louveteaux planifient une randonnée de 5 km = $24 \times 5 = 120$ km peuvent être soumis.

Comment soumettre l'activité ?

Assurez-vous qu'un des bénévoles de votre groupe remplira le formulaire de soumission toutes les deux semaines afin de participer au tirage au sort bihebdomadaire de l'écusson fantôme (deux sections gagnantes par tirage). Les photos sont encouragées, mais ne sont pas obligatoires. Cliquez [ici](#) pour soumettre votre activité.

Périodes de soumission

1. 1^{er} – 14 mai
2. 15 – 28 mai
3. 29 mai – 11 juin
4. 12 – 25 juin
5. 26 juin – 9 juillet
6. 10 – 23 juillet

Comment convertir les activités en kilomètres ?



Marche/Randonnée

Comptabiliser les kilomètres parcourus à pied.



Canot/Kayak

Comptabiliser les km parcourus, y compris les portages, ou 1 km toutes les 10 minutes sur terrain plat ou toutes les 15 minutes en cas de vent.



Camping

1 km par heure passée au camp, plus tout autre déplacement inclus dans les activités de ce camp (approximatif).



Vélo

Kilomètres parcourus à vélo.



Escalade

1 km pour chaque heure passée à grimper (intérieur/extérieur, bloc, terrain de jeu).



Nage

1 km pour 30 minutes de natation ou 1 km pour 40 longueurs de piscine (25 m), 1 km pour 20 longueurs de piscine (50 m).



Voile

1 mille nautique = 1,85 km



Autre

Faites preuve de discernement pour estimer le nombre de kilomètres. En cas de doute, demandez à notre équipe de soutien aux programmes.

SÉCURITÉ

Les formulaires de soumission d'aventures assurent votre sécurité en veillant à ce que les autres soient au courant de votre itinéraire et possèdent **les renseignements pertinents** tout au long de votre aventure. Même si une activité ne nécessite pas clairement un plan, il est utile de l'avoir en cas d'urgence. N'oubliez pas que chaque activité que vous organisez nécessite un plan d'urgence et une évaluation des risques.

Pour certaines activités, l'évaluation des risques et le plan d'intervention d'urgence (PIU) peuvent faire l'objet d'une discussion avec l'équipe de bénévoles de votre section afin que vous soyez tous préparés à ce qui pourrait se produire au cours de l'activité. Il s'agit notamment de mettre en évidence les risques, les mesures de réduction et d'atténuation des risques et les scénarios d'urgence probables. N'oubliez pas d'informer votre commissaire de groupe avant une sortie avec des jeunes ; il se peut que votre commissaire de groupe souhaite que des contrôles de risques supplémentaires soient mis en place.

Toutefois, si vous organisez une aventure comportant des risques supplémentaires ou nécessitant des compétences spécialisées susceptibles de classer l'activité dans la **catégorie 2 ou 3**, vous devez remplir un formulaire de soumission d'aventures et **une évaluation des dangers** afin d'élaborer un **plan de gestion des risques** et un **PIU** adapté à l'activité prévue.

Si les jeunes font du trekking seuls ou avec des membres de leur famille, rappelez-leur d'être continuellement attentifs à leur environnement et de laisser un plan de voyage à un adulte de confiance (afin de savoir où ils vont et quand ils sont censés être de retour). Une trousse de premiers secours et une bouteille d'eau sont deux des éléments essentiels d'un sac à dos. **Quoi mettre dans son sac à dos?**

Comme toujours, assurez-vous que tout l'équipement est en bon état, que vous avez des trousse de réparation et que tous les participants ont les compétences nécessaires pour que l'aventure soit sécuritaire et amusante.

LIENS AVEC LES BADGES

Comment votre parcours s'est-il aligné sur les compétences d'aventures de plein air (CAP) et les objectifs de développement durable (ODD) ?

ODD pour toutes les activités : **Bonne santé et bien-être (N°3)**, **Lutte contre les changements climatiques (N°13)**

Autre : **Vue terrestre N°15**, **Vue aquatique (N°14)**

Marche/Randonnée

CAP : Randonnée

Canoë/Kayak

CAP : Paddling Skills

Camping

CAP : Camping

Vélo

Thème de programme
style de vie sain et actif

Escalade

CAP : Défis verticaux

Nage

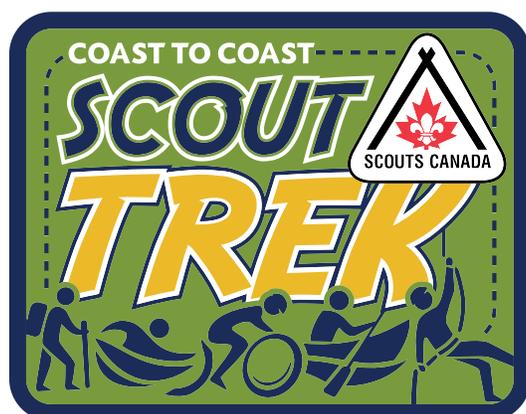
CAP : Activités aquatiques

Voile

CAP : Voile

Autre

CAP : Pionniérisme
et Secourisme



Écussons

Les écussons peuvent être achetés au magasin scout au Scoutshop.ca.

Gagnants

À chaque deux semaines, des tirages au sort auront lieu respectivement pour remettre des écussons fantômes de La grande rando scoute pancanadienne (*Scout Trek Coast to Coast*) ainsi que des séjours de camping pour une fin de semaine dans une propriété de Scouts Canada de votre choix (deux sections gagnantes par tirage) — soumettez la distance que vous avez parcourue aux deux semaines sur la page de l'initiative de La grande rando scoute au Scouts.ca.

SÉANCES DE SOUTIEN pour les animateurs/animatrices

Il y aura plusieurs **séances d'information et d'accueil (Mug Ups)** pour poser des questions et en savoir plus. Les liens pour s'inscrire sont sur la page de l'évènement au Scouts.ca.

Ces séances d'information sont destinées aux bénévoles qui souhaitent en savoir plus sur ce défi estival, sur la façon de soumettre les kilomètres parcourus par les jeunes, et qui souhaitent poser d'autres questions.

Notre première série de séances d'information aura lieu le dimanche 2 avril, à 19 h HNE, et à 22 h HNE.

Notre prochaine soirée de séances d'information sera indiquée sur la page de La grande rando scoute sur Scouts.ca.

Les séances "Mug-up" se veulent comme des rencontres de suivi pour voir comment vos jeunes progressent au fil

des semaines. C'est une façon de célébrer les petites et les grandes victoires et les aventures des jeunes. C'est l'occasion de s'inspirer ou d'inspirer les autres à essayer de nouvelles choses dans le cadre de notre programme. Ces séances sont également un moyen de partager d'autres aventures passionnantes à venir.

Notre première séance "Mug Up" aura lieu le dimanche 4 juin à 20 h (HNE).

Les autres séances "Mug Up" seront indiquées sur la page de La grande rando scoute au Scouts.ca.

